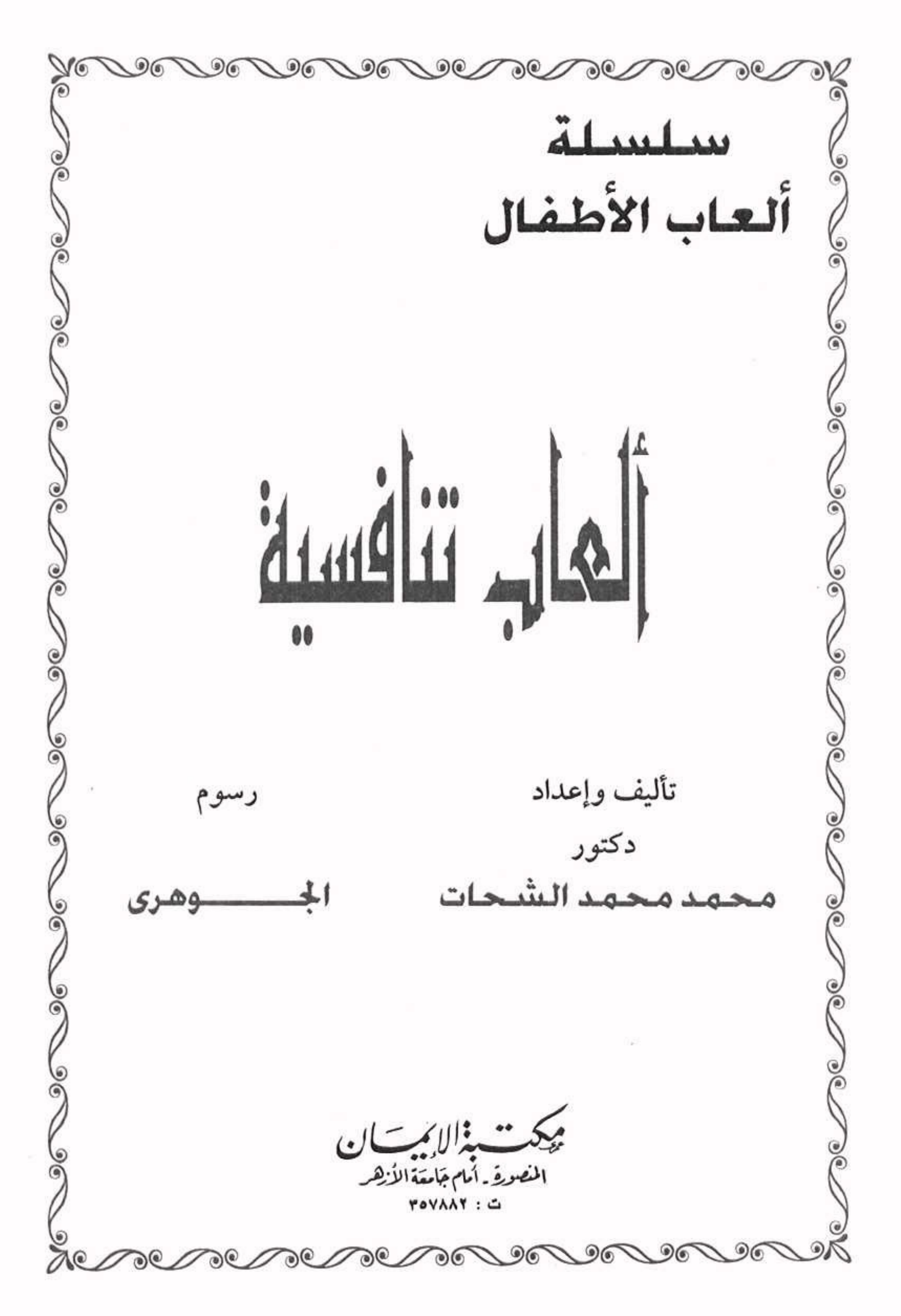


سلسلة
ألعاب الأطفال

ألعاب تنافسية

تأليف وإعداد
دكتور
محمد محمد الشحات

رسوم
الجوهري

مكتبة الإيمان
المنصورة - أمام جامعة الأزهر
ت : ٣٥٧٨٨٢

حارس الكرة

※ الأدوات المستخدمة:

كرتان، جير لتحديد دوائر.

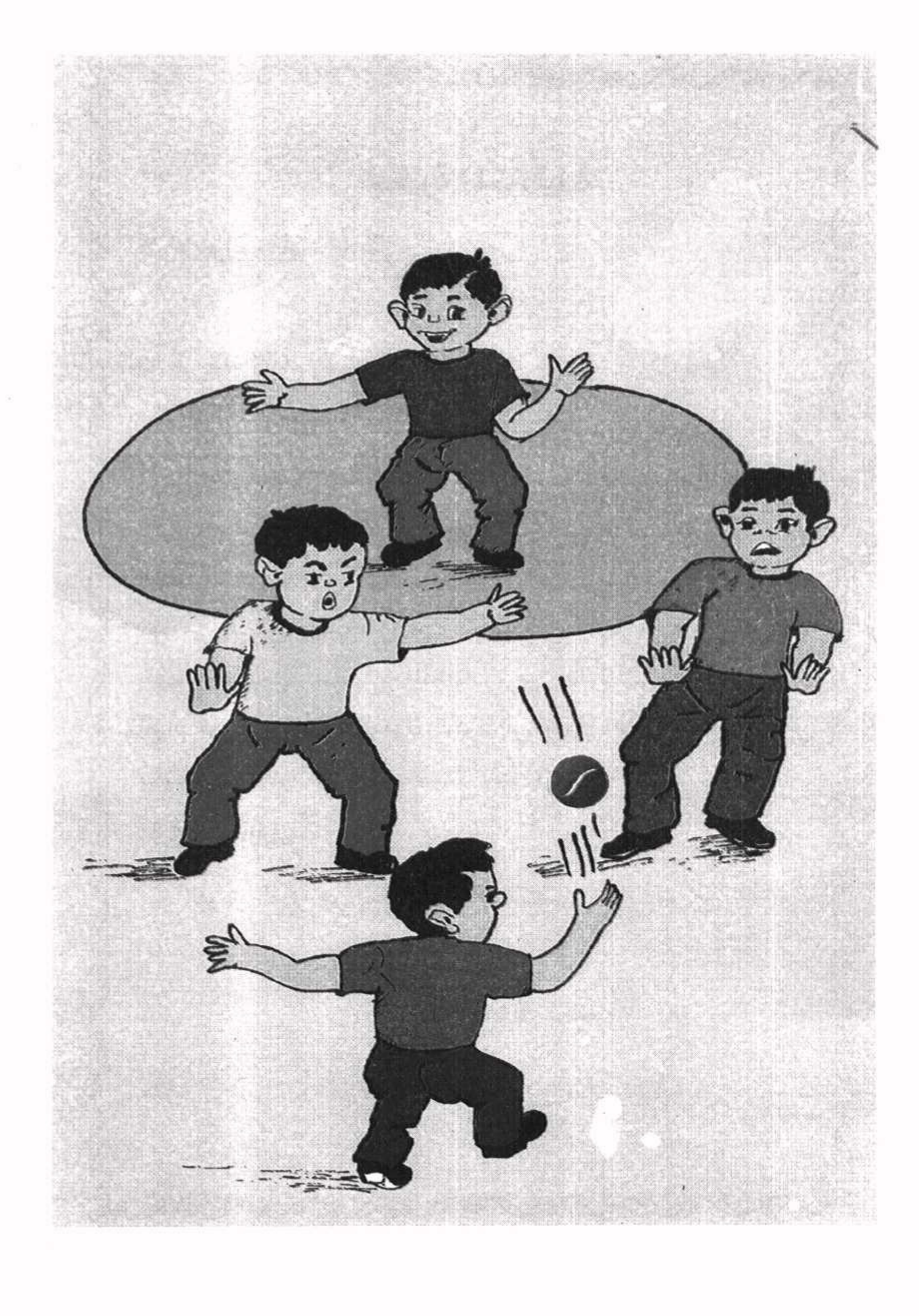
※ طريقة الأداء:

ينقسم الأطفال إلى فريقين: فريق البيض وفريق السود، ويحدد لكل فريق دائرة نصف قطرها ٥ أمتار تمثل القلعة، يقف فى وسطها (حارس) ويحاول منع المهاجمين من إيصال الكرة إلى أرض القلعة ويقف بعض المدافعين كذلك حول القلعة لمحاولة منع المعتدين من الاستيلاء على الكرة وكلما أصابت الكرة أرض القلعة يكسب الفريق الذى رماها نقطة واحدة، وبعد المدة المحددة للعب تعد النقاط التى كسبها كل فريق.

※ تحديد الفائز:

الفريق الفائز هو الذى يحصل على أكثر النقط.

*****



الكرة المتنقلة

*** الأدوات المستخدمة:**

كرة .

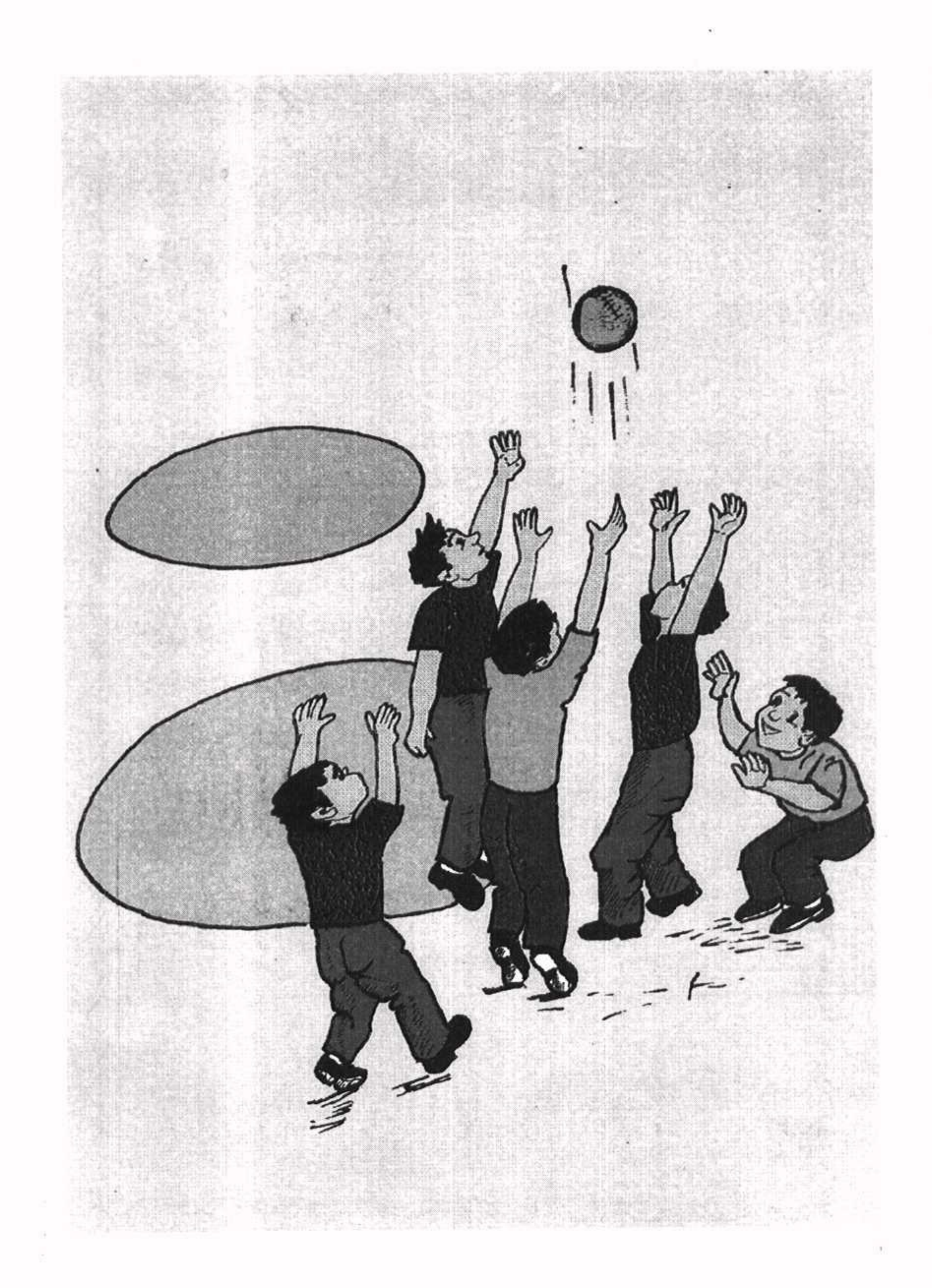
*** طريقة الأداء:**

يقسم الأطفال إلى فريقين: السود، البيض، يقفان فى طرفى أرض على شكل مستطيل تتناسب مساحتها مع مكان اللعب وترسم دائرتان على بعد ١٠ أمتار تقريباً من عرض المستطيل وتمثل هاتان الدائرتان بيتى البيض والسود والهدف من اللعبة أن يحاول كل من البيض والسود الإتيان بالكرة إلى بيتهم وعند إشارة البدء يقف الحكم فى منتصف الملعب ويرمى الكرة إلى أعلى ويحاول أفراد كل فريق أن يتقاذفون الكرة إلى أعلى حتى يصلوا بها إلى بيتهم فإذا تمكنوا من ذلك حسبت نقطة وهكذا .

*** تحديد الفائز:**

الفريق الفائز هو الذى يكون قد اكتسب عدداً أكثر من النقاط .

*****



حائط الصين

٭ الأدوات المستخدمة:

جير.

٭ طريقة الأداء:

تقسم أرض اللعب من الوسط بخطين من الجير بينهما مسافة ثلاثة أمتار لتحديد حائط الصين الأعظم وتقف مجموعة من الأطفال بين هذين الخطين للدفاع عن الحائط وذلك بلمس كل من يحاول المرور من فوقه وكل من يلمس ينضم إلى الفريق المدافع، تعطى فرصة لكل جماعة للدفاع عن الحائط ثم يعلن فى النهاية عن الجماعة الفائزة.

٭ تحديد الفائز:

المجموعة الفائزة هى التى أسرت أكبر عدد ممكن من المهاجمين.

٭٭٭٭٭



صيد الحمام

❊ الأدوات المستخدمة:

مناديل بقدر عدد الأطفال المشتركين.

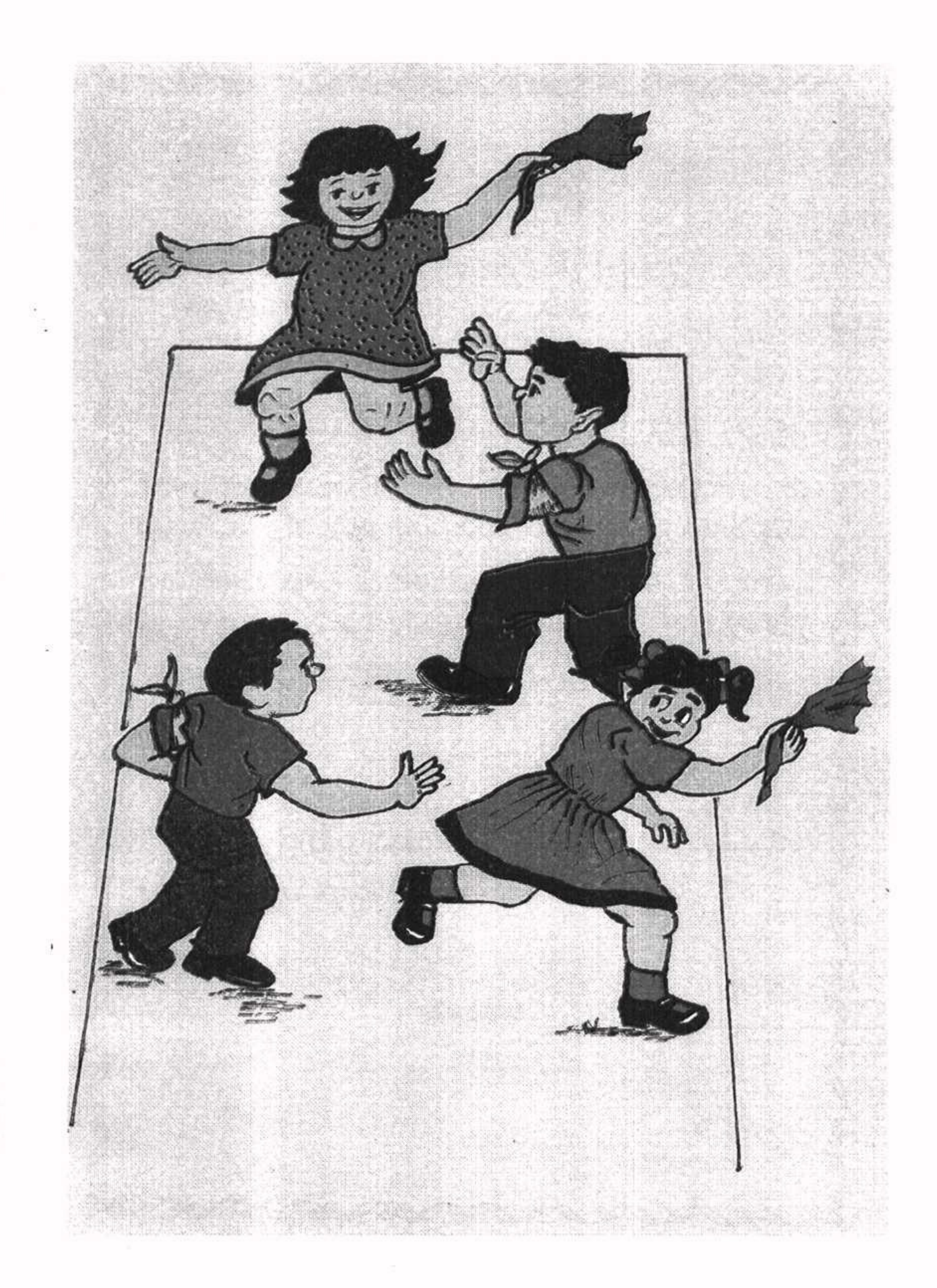
❊ طريقة الأداء:

يحدد مكان اللعب على شكل مستطيل وتختار مجموعة من الأطفال تمثل الصيادين ويميزوا بربط مناديل حول ذراعهم الأيسر ويقف الصيادين داخل المستطيل، أما باقى الأطفال فيمثلوا الحمام ويكون بيد كل واحد منهم منديل، يقف الحمام أمام أحد ضلعين المستطيل الصغيرين (برج حمام) وتبدأ اللعبة عندما يشير رئيس الصيادين للحمام بأى علم معه ليخرج من برجه وعلى الحمام عندما يرى هذه الإشارة أن يطير هارباً للبرج الثانى وهو الضلع المقابل لهم وفى هذه اللحظة يحاول الصيادون صيد بعض الحمام.

❊ تحديد الفائز:

يعتبر فريق الصيادين فائزاً إذا نجح فى صيد الحمام كله فى الفترة المحددة للعب.

❊❊❊❊❊



معركة الكور

❊ الأدوات المستخدمة:

عدد ٢ كرة ـ مناديل ملونة بلونين مختلفين

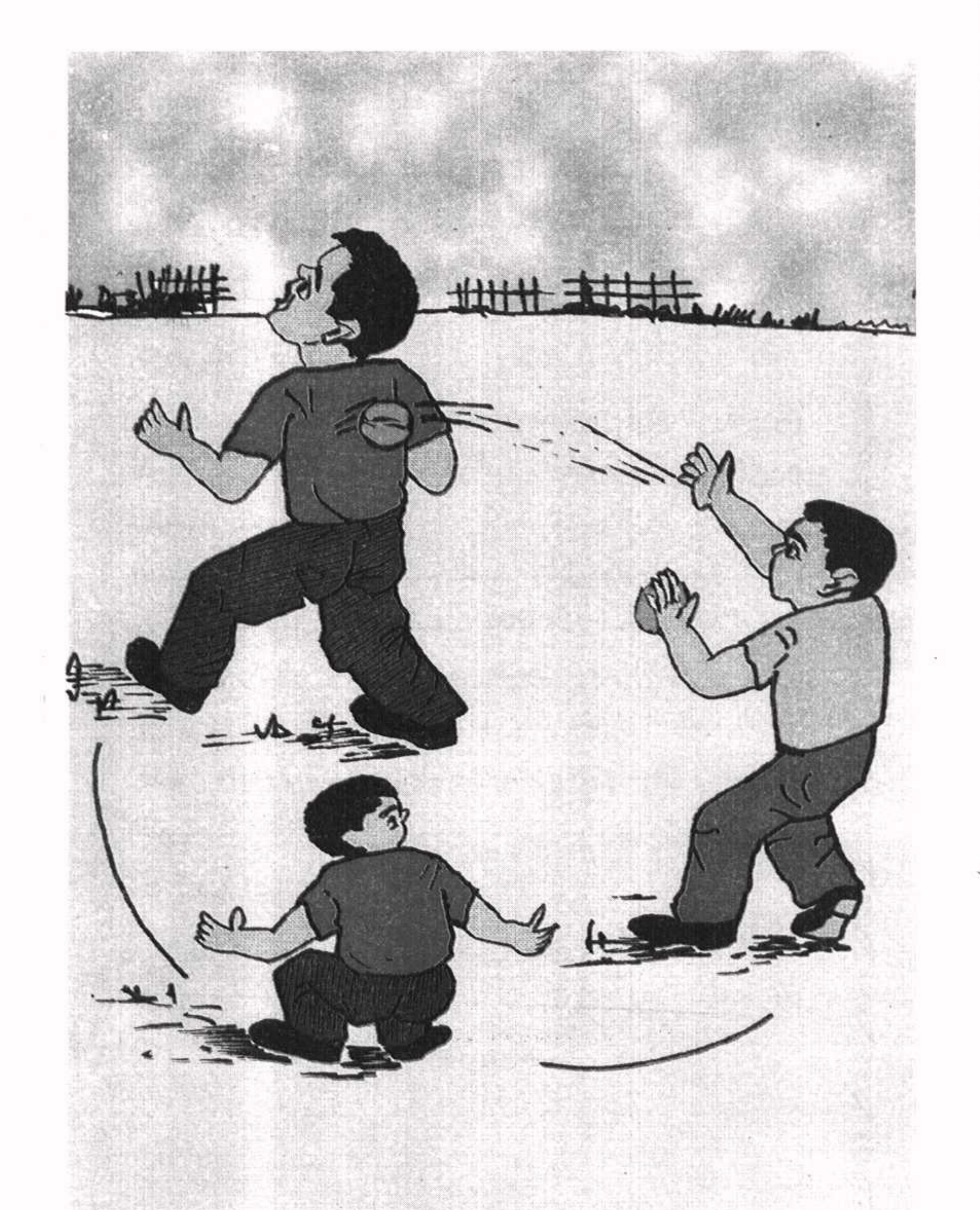
❊ طريقة الأداء:

تختار أرض اللعب وتحدد ويقسم الأطفال إلى فريقين ويميز كل فريق بربط مناديل من لون معين (أحمر) على رؤوسهم ويستعد كل فريق بكرة، وعند إشارة البدء يتقاذف كل فريق الكرة محادلاً قذف أحد الخصوم بالكرة فى ظهره، وكل لاعب تصيبه الكرة يجلس على الأرض حيث هو، وإذا تمكن وهو جالس من الاستيلاء على الكرة فيعود مرة ثانية للعب وإذا أصيب فى مكان آخر غير ظهره يستمر فى اللعب.

❊ تحديد الفائز:

بعد مضى الوقت المحدد للعب يعتبر الفريق الذى أصاب أكبر عدد من خصومه هو الفائز.

❊❊❊❊❊



إطلاق سراح السجان

* الأدوات المستخدمة:

كرة ـ مستطيل للعب

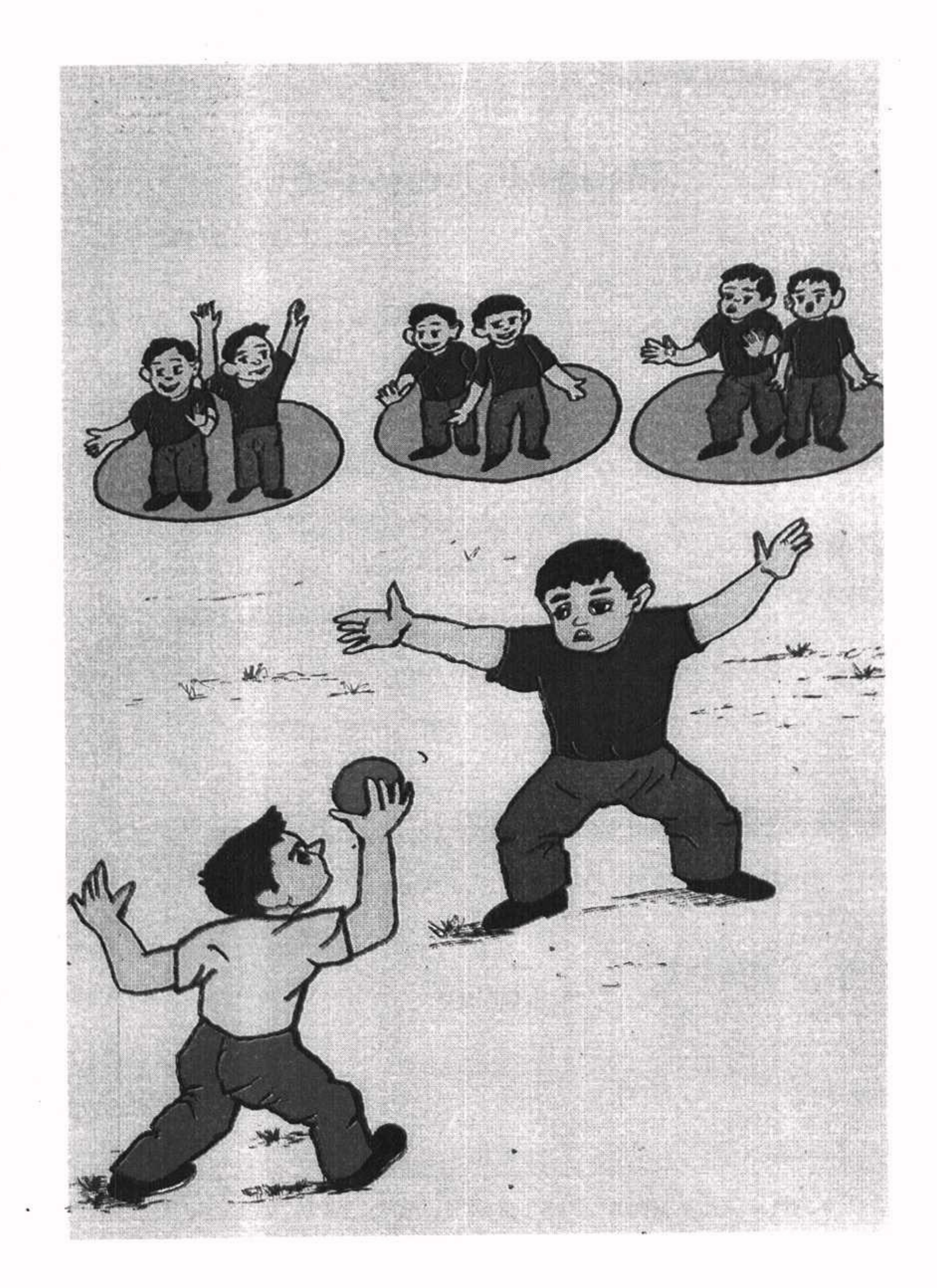
* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى فريقين: فريق الصفر، فريق الزرق ويكون لفريق الصفر ثلاثة سجون خلف مركز خصومهم الزرق وتمثل هذه السجون بالدوائر أ، ب، جـ ويكون لفريق الزرق ثلاثة سجون أيضاً خلف مركز خصومهم الصفر وتمثل بالدوائر د، هـ، و. ويرسل كل فريق حوالى نصف أطفاله إلى السجون الثلاثة موزعة بالتساوى والباقى يوزع فى أرض اللعب وعند إشارة البدء يحاول كل فريق قذف الكرة إلى سجنائه بينما يحاول الخصوم الاستيلاء عليها. وإذا وصلت الكرة للسجين يخرج من السجن وينضم لفريق اللعب.

* تحديد الفائز:

الفريق الفائز هو الذى تحوى سجونه على عدد قليل من السجناء.

*****



الجنود ورجال العصابات

❊ الأدوات المستخدمة:

دوائر .

❊ طريقة الأداء:

يمثل نصف الأطفال الجنود والنصف الآخر العصابات يمشى الجنود بخطوات منتظمة فى دائرة وينتشر رجال العصابات فى أماكن متفرقة فى أرض اللعب وعند إشارة البدء من رئيس العصابة يتقدم رجاله زاحفين ويبدأون فى إطلاق النيران على الجنود (التصفيق والدبدبة) وعندما ينادى قائد الجند «اهجم» يجرى رجال العصابات بعيداً ويجرى الجند خلفهم للقبض عليهم وكل من يصاد ينضم إلى فريق الجنود ثم يتبادل الفريقان اللعب .

❊ تحديد الفائز:

إذا قل عدد الإصابات وزاد عدد الجنود فاز فريق الجنود .

❊❊❊❊❊



رقم الإيداع بدار الكتب ٧٤٢٥ / ١٩٩٧

دار النصر للطباعة الإسلامية
٢ - شارع نشاطى شبرا القاهرة
الرقم البريدى ـــ ١١٢٣١